



DIA _____ DE JULHO 2023

TAREFA: Pescar a maçã com a boca

- 1 – Apresentar 1 componente maior de 18 anos podendo ser do gênero masculino ou feminino.
- 2- Apresentar cópia do RG
- 3 – O componente será posicionado com as mãos para trás.
- 4 - O participante deverá pescar 5 maçãs com a boca que estará em uma bacia com água, feito isso deverá pescar 5 balas que estará em uma bacia com trigo.
- 5 – O componente não poderá usar as mãos.
- 6 – Caso o componente use as mãos a equipe perderá a tarefa.
- 7 - Ganhará quem executar em menos tempo.

Realização: Simultânea

Materiais:

- Duas bacias
- Água
- Maçãs
- Farinha de trigo
- Balas
- Um cronômetro.
- Duas bandejas para colocar as maçãs e as balas para conferência.

Handwritten signatures in blue ink.



DIA _____ DE JULHO 2023

TAREFA: Pernas ao ar.

- 1 – Cada equipes deverá apresentar cinco (5) componentes maiores de 18 anos sendo três do gênero feminino e dois do gênero masculino, devidamente calçados com tênis e roupas esportivas (incluindo camisa oficial).
- 2- Apresentar cópia do RG.
- 3 – Os componentes ficaram em um círculo deitados de costas no chão e erguerem as pernas.
- 4 - Nos pés será colocado uma bacia com dois litros de água, a bacia não poderá cair.
- 5 – A tarefa será executada no tempo de 20 minutos.
- 6- A equipe que deixar a bacia cair no decorrer desse tempo, perde a tarefa.
- 7- Caso as duas equipes cheguem ao final do tempo estipulado sem deixar a bacia cair, a tarefa será encerrada, porém, será medido o conteúdo de liquido restante na bacia.
- 8 - Vence a equipe que não deixar a bacia cair e /ou possuir a maior quantidade de liquido restantes na bacia.

Realização: Simultânea

Materiais:

- Duas bacias
- Água
- Funil
- Um cronômetro

Handwritten signatures and stamps.



DIA ____ DE JULHO 2023

TAREFA: Defensores da Amazônia.

- 1 – Apresentar 10 componentes de cada equipe, sendo crianças de 6 a 8 anos completos, comprovados por documentos (Certidão de nascimento ou RG) devendo ser cinco (5) do gênero masculino e cinco (5) do gênero feminino.
- 2 – Os componentes deverão estar devidamente caracterizados de fauna e flora amazônica de acordo com a criatividade de cada equipe (pinturas, fantasias, roupas recicláveis e etc).
- 3 – As equipes precisarão apresentar as autorizações dos pais e ou responsáveis para os componentes participarem da tarefa.
- 4 – A equipe que apresentar devidamente a tarefa terá um bônus de 5 pontos.
- 5 - A finalização da tarefa será executada na quadra com uma dinâmica que envolve agilidade e atenção.
- 6 – A equipe vencedora ganhará 10 pontos e perdedora 8 pontos.

Realização: Simultânea

- **Materiais da dinâmica serão fornecidos pela comissão.**

[Handwritten signatures]



DIA ____ DE JULHO 2023

TAREFA: Biojoias, nossa arte.

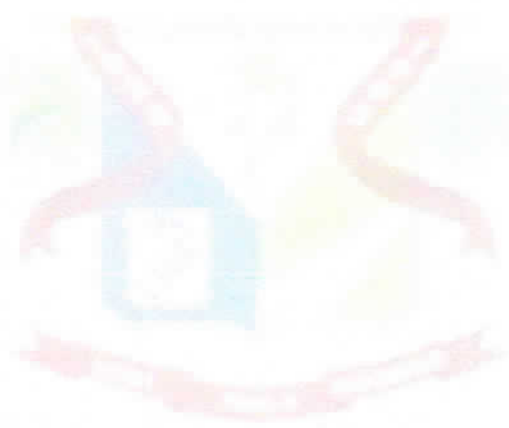
- 1 – Cada equipe deverá apresentar 1 artesão local de biojoias, este deve ser residente e domiciliado na Flona do Tapajós.
- 2 – Apresentar declaração do agente de saúde da micro área da região.
- 3 – Confeccionar em 1h hora uma joia utilizando apenas sementes e demais matérias artesanais de origem vegetal.
- 4 – Os materiais e ferramentas serão de responsabilidade de cada equipe.
- 5 - Será avaliada a criatividade e originalidade.
- 6- A joia confeccionada será doada e ficará exposta no Centro de Artes Josefa Borges.

Realização: Simultânea

Materiais: de responsabilidade de cada equipe

Crêterios Avaliativos:

- Criatividade e originalidade,
- Acabamento da joia,
- Harmonia entre materiais utilizados.



[Handwritten signatures]



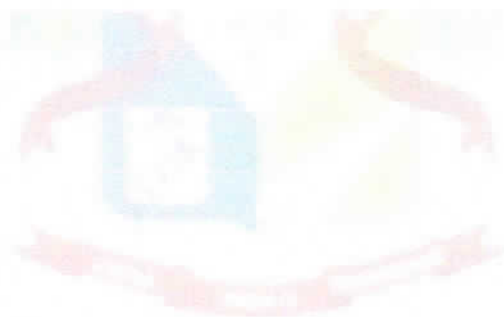
DIA _____ DE JULHO 2023

TAREFA: Soprobol

- 1 – Apresentar 7 componente de cada equipe maior de 18 anos devendo ser quatro do gênero masculino e três do gênero feminino.
- 2- Os componentes deverão estar calçados com tênis e roupa esportiva (incluindo camisa oficial).
- 3- Apresentar cópia do RG de cada componente.
- 4 – Os componentes serão posicionados no campo de jogo com as mãos para trás.
- 5- O tempo de jogo será de sete minutos, caso ao final do tempo regulamentar a partida esteja empatada terá uma prorrogação de dois minutos com Golden Gol. Se persistir o empate após o tempo de prorrogação, será atribuída a pontuação máxima para as duas equipes.
- 6 – No momento da partida os componente não poderão usar as mãos, ombros e os pés.
- 7 – Caso um dos componentes descumpra o item 6 desta tarefa a equipe será considerada perdedora.
- 8 - Ganhará a equipe que marcar o maior números de gol.

Realização: Simultânea

- **Materiais:** Todo material da tarefa será disponibilizado pela Comissão organizadora.



Handwritten signatures in blue ink.

18ª GINCANA
CULTURAL DE BELTERRA
2023



DIA _____ DE JULHO 2023

TAREFA: Salve vida, doe sangue.

- 1 – Apresentar maior número de doares de sangue, que tenham realizado a doação no período de 14 de junho a 14 de Julho de 2023.
- 2 – Os doadores deverão estar munidos com a carteira ou comprovante de doação indicando o dia da última doação.
- 3 – O doador deverá apresentar documento com foto (RG, Carteira de habilitação ou de trabalho)
- 3 – A equipe que apresentar o maior número de doadores validos ganhará.

Realização: Simultânea

**AS EQUIPES DESISTIRAM DESTA
TAREFA EM COMUM ACORDO**



Paulo Palmira

Equipe Os Piratas

Termo de Renúncia.

Declaração de Renúncia da
Tarefa: Salve vida, doe sangue.

Por meio desta declaração, a
Equipe Os Piratas está de acordo que
a Tarefa: Salve vida, doe sangue seja
postergada para quando venha para
o município de Belterra a próxima
ação Hemopa e Secretaria de Saúde,
considerando a logística deste momento
seja inviável para o cumprimento de
mesma.

Belterra, 10 de Julho de 2023

Delma Lidal Cabral
Equipe Os Piratas

ASBELCÉR

ASSOCIAÇÃO BELTERRENSE CULTURAL, ESPORTIVA E EDUCATIVA
RAÇA

TERMO DE RENUNCIA

A EQUIPE RAÇA, VEM POR INTERDIO DESTA,
RENUNCIAR A TAREFA 8^ª- SALVE VIDAS, DOE SANGUE,
QUE SERIA APRESENTADO NO DIA 14 DE JULHO,
DURANTE A XVIII GINCANA CULTURAL DE BELTERRA.

A EQUIPE RAÇA ESCLARECE QUE A ENTIDADE
CONCORDOU COM A RENUNCIA DA TAREFA POR
CONSIDERAR OS ALTOS CUSTOS QUE ENVOLVIAM
A EXECUÇÃO DA MESMA.

BELTERRA, 30 DE JULHO DE 2023

Mizael Santos dos Santos
PRESIDENTE

Protocolo
Em 30/07/23 15h40
Jumoni Braga
Servidor (a)



DIA ____ DE JULHO 2023

TAREFA: CABO DE GUERRA

- 1 - Apresentar 10 (dez) participantes por equipe, sendo 05 (cinco) do gênero feminino e 05 (cinco) do gênero masculino, com idade de 10 a 12 anos completos até dia 14 de Julho de 2023.
- 2 - Os componentes serão dispostos intercaladamente, para a execução da tarefa.
- 3 - Faz-se necessário o termo de ciência dos pais ou responsáveis legais devidamente expressos em documento autorizativo (individual ou coletivo com o timbre da equipe);
- 4 - Apresentar original e cópia do RG ou Certidão de Nascimento dos participantes;
- 5 - Todos os integrantes deverão estar calçados com tênis e usar luva. O participante que descumprir este critério será eliminado da prova, sem prejuízo da realização da mesma.
- 6 - Não será permitido enrolar a corda entre as mãos e braços, e caso o integrante venha a soltar a corda, este é eliminado da prova.
- 7 - Iniciada a disputa, cada equipe tem por objetivo puxar a outra equipe de modo a fazê-la cruzar o marco central.
- 8 - A pontuação será atribuída de acordo com o regulamento.

Realização: Simultaneamente.

Materiais serão de responsabilidade da Comissão Organizadora

Corda,
Apito.



DIA ____ DE JULHO 2023

TAREFA: PINTANDO BELTERRA

- 1 - Apresentar um (a) artista plástico para retratar em uma tela medindo 1m (largura) x 0,80 cm (comprimento), um ponto histórico ou turístico que faz ou já fez parte da História de Belterra.
- 2 - O (a) artista deve residir há no mínimo 03 anos na cidade de Belterra, precisando comprovar residência por meio de declaração do agente de saúde da sua micro área de residência.
- 3 - O tema da pintura será sorteado na hora da execução da tarefa pela presidente da Comissão Organizadora.
- 4 - É de responsabilidade de cada equipe providenciar o material a ser usado por seu (a) artista (tela, tintas, pinceis e demais materiais necessários);
- 5 - A obra será doada para o Centro de Artes Josefa Borges e Biblioteca Comunitária Municipal Chardival Moura Pantoja.
- 6 - A pontuação será atribuída de acordo com o regulamento.

Realização: Simultaneamente.

Critérios Avaliativos:

- Fidelidade ao tema,
- Originalidade,
- Acabamento da pintura.



DIA _____ DE JULHO 2023

TAREFA: MONTANDO NOSSA HISTÓRIA.

- 1 - Apresentar 2 componentes com idade igual ou superior a 18 anos.
- 2 - A montagem do quebra-cabeça será realizada por um dos componentes enquanto o outro realizará o desafio proposto no ato da execução da tarefa.
- 4 - Apresentar original e cópia do RG ou carteira de habilitação
- 3 - Os componentes das equipes deverão estar com roupa esportiva e calçados com tênis.
- 4 - Antes de iniciar o desafio, a imagem do quebra-cabeça será disponibilizada no telão por 30 segundos para memorização dos componentes de cada equipe.
- 5 - A tarefa será realizada em duas etapas.
- 6 - Não será permitida a ajuda de terceiros na execução da tarefa;
- 7 - O quebra cabeça será disponibilizado pela Comissão Organizadora.
- 8- A pontuação será atribuída de acordo com o regulamento.

Realização: Simultaneamente.

Materiais: sob responsabilidade da Comissão Organizadora

Peças do quebra cabeça.

Materiais necessários ao desafio



DIA ____ DE JULHO 2023

TAREFA: CANTANDO NOSSA HISTÓRIA

1 – Apresentar 41 componentes, podendo ser do gênero masculino ou feminino para compor um coral, sendo:

- 10 componentes de 20 anos completos (nascidos no ano de 2003 até o dia 14 de julho);
- 10 componentes de 30 anos completos (nascidos no ano de 1993 até o dia 14 de julho);
- 10 componentes de 40 anos completos (nascidos no ano de 1983 até o dia 14 de julho);
- 10 componentes de 50 anos completos (nascidos no ano de 1973 até o dia 14 de julho);
- 01 regente de idade igual ou superior a 18 anos.

2 – Apresentar original e cópia do RG ou carteira de habilitação.

3 – Cantar à capela o Hino de Belterra.

4 – A equipe que não apresentar os 41 componentes, automaticamente, perderá a tarefa.

5 - Não poderá ter auxílio de microfone e instrumentos musicais.

6 – Cada equipe deverá providenciar o local para o regente.

7 – A pontuação será atribuída de acordo com o regulamento.

Realização: Uma equipe de cada vez de acordo com o sorteio de apresentação.

Critérios avaliativos:

- Fidelidade a letra;
- Entonação (tempo, ritmo, e melodia)
- Harmonia.



DIA _____ DE JULHO 2023

TAREFA: DOMINÓ.

- 1 – Apresentar 2 duplas (4 componentes) com 18 anos completos até 14 de julho de 2023.
- 2 – As duplas devem ser residentes e domiciliados no município de Belterra há no mínimo 3 anos, devendo ser devidamente comprovados com declaração do agente de saúde da sua micro área de residência.
- 3 - Apresentar original e cópia do RG ou carteira de habilitação.
- 4 – Serão realizadas 2 partidas simultaneamente, a dupla vencedora de cada partida jogará a 3ª e última partida.
- 5 – Caso as duplas vencedoras das duas primeiras partidas, sejam da mesma equipe, esta será a vencedora da tarefa.
- 6 – A pontuação será atribuída de acordo com o regulamento.

Realização: Simultaneamente.

Materiais: serão de responsabilidade da Comissão Organizadora

Regras:

- O início da partida será feita pelo integrante que tiver o carrão de sena;
- O vencedor da rodada reiniciará a rodada subsequente;
- A baratada sendo efetivada na primeira rodada da partida valerá 4 pontos;
- A batida por carrão valerá 2 pontos;
- Chicote de 2 pontas valerá 2 pontos;
- A rodada fechada acumulará 1 ponto para a rodada subsequente, a qual será reiniciada pelo integrante que tiver o carrão de sena.
- A partida encerra quando tiver completado 4 pontos.
- O competidor não poderá se manifestar seja em voz alta e ou gestos.



DIA _____ DE JULHO 2023

TAREFA: BAILANDO ONTEM E HOJE.

- 1 – Apresentar 2 casais com idade igual ou superior a 60 anos, sendo 2 componentes do gênero masculino e 2 do gênero feminino.
- 2 – Os casais devem ser residentes e domiciliados no município de Belterra há no mínimo 3 anos, devendo ser comprovado com declaração do agente de saúde da sua micro área de residência.
- 3 – Apresentar original e cópia do RG ou carteira de habilitação
- 4 – Os casais terão que dançar uma valsa com vestimenta social lembrando as festas do Clube House.
- 5 – Os casais terão que dançar um ritmo atual, música e coreografia “Zona De Perigo” do cantor Leo Santana.
- 6 – Não poderá ter interrupção entre um ritmo e outro.
- 7 – As músicas serão de responsabilidade de cada equipe.
- 8 – O tempo de apresentação será de 4 a 5 minutos.
- 9 - Caso a equipe execute em menos ou mais tempo a equipe automaticamente perderá a tarefa.
- 9 – A pontuação será atribuída de acordo com o regulamento.

Realização: Uma equipe de cada vez de acordo o sorteio da ordem de apresentação.

Critérios Avaliativos:

- Coreografia;
- Harmonia;
- Evolução;
- Animação;
- Criatividade